

Québec français



Sorciers en herbe À la découverte de Harry Potter

Sylvie Ouellette et Raphaël Riente

Numéro 123, automne 2001

URI : <https://id.erudit.org/iderudit/55901ac>

[Aller au sommaire du numéro](#)

Éditeur(s)

Les Publications Québec français

ISSN

0316-2052 (imprimé)

1923-5119 (numérique)

[Découvrir la revue](#)

Citer ce document

Ouellette, S. & Riente, R. (2001). Sorciers en herbe : à la découverte de Harry Potter. *Québec français*, (123), 55-60.

Cahier pratique 122

Sorciers en herbe

À la découverte
de Harry Potter



Sorciers en herbe est une activité de lecture à la fois exigeante et divertissante pour les participants. Elle est inspirée du jeu questionnaire télévisé *Génies en herbe* et destinée à faire découvrir le premier tome de la série Harry Potter, *Harry Potter à l'école des sorciers*. Elle peut être raccourcie et donnée à quelques élèves dans un cours de français ou présentée en direct à un grand nombre de spectateurs.

Intention pédagogique : cette activité de lecture incite les jeunes à lire davantage, surtout avec plaisir et attention. Elle permet aux participants d'apprendre ou de consolider certaines stratégies de compréhension en lecture. Entre autres, elle vise le développement d'habiletés requises en recherche, traitement et rétention d'informations. Qui plus est, elle favorise l'acquisition de savoirs importants mis en œuvre dans la coopération et le travail d'équipe.

Degré : 6^e année du primaire et 1^{ère} secondaire.

Durée : L'activité est composée de deux parties de 30 minutes chacune se déroulant à l'heure du dîner. La première consiste en un test de sélection de 30 questions et la deuxième, en un jeu questionnaire en direct ayant lieu à l'auditorium. Dans le but d'officialiser l'activité, il est suggéré d'incorporer le test de sélection pendant la Semaine du français ; le jeu questionnaire pourrait se dérouler à l'occasion de la Journée mondiale du livre.

Matériel requis : soit le logiciel Power Point et un canon projecteur, soit des acétates et un rétroprojecteur ; musique ; costumes de sorcier pour l'animateur ; prix de participation ; minuterie ; test de sélection et jeu questionnaire (voir plus loin) ; grande salle avec tables et pupitres (bibliothèque) pour le test de sélection ; auditorium avec écran pour le jeu questionnaire ; cinq micros (un pour l'animateur, deux micros par équipe minimum) ; tables ou pupitres sur la scène munis de boîtiers-réponses lumineux (du type *Génies en herbe*) ; lutrin pour l'animateur.

Préparation : Annoncer l'activité et diffuser la publicité (intercom, affiches, dépliants, etc.) ; procéder à l'inscription des participants (élèves et membres du personnel) ; s'assurer de la disponibilité des salles (bibliothèque et auditorium) et du matériel audiovisuel ; photocopier le test de sélection ; prévoir des laissez-passer pour les spectateurs à l'auditorium ; demander la participation à l'auditorium (au jeu questionnaire) de deux juges, d'un animateur, d'un préposé à l'audiovisuel (son, lumières et musique), d'un préposé au logiciel Power Point ou au rétroprojecteur (préparer les acétates).



SYLVIE OUELLETTE

Technicienne en documentation à la bibliothèque du Collège Durocher, Saint-Lambert.

et RAPHAËL RIENTE

Professeur de français et d'étymologie en deuxième secondaire au Collège Durocher Saint-Lambert.



DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

Première partie : Test de sélection (selon le nombre d'inscriptions, le test se déroule dans une grande salle).

Critères de sélection : Deux équipes de quatre participants (une équipe d'élèves et une

d'adultes, membres du personnel) sont formées à l'aide des critères suivants : note parfaite de 100 % et rapidité d'exécution. Si plusieurs obtiennent une note parfaite, les huit participants les plus rapides composeront les équipes. Après la correction des épreuves, les gagnants sont dévoilés et invités à se préparer, préférablement en équipe, au jeu questionnaire ayant lieu quelques semaines plus tard.

Deuxième partie : Jeu questionnaire en direct à l'auditorium : le jeu se déroule à l'image du jeu télévisé *Génies en herbe*. Après une brève introduction, le jeu débute. Les questions lues par l'animateur sont projetées sur un grand écran derrière les participants, hors de leur vue, à l'usage des spectateurs. Les juges tiennent compte du pointage, dont ils révèlent le total deux fois pendant le jeu et une fois à la fin de la partie. Les prix de participation sont distribués à tous les participants (certificats cadeaux et objets thématiques sur Harry Potter, dont des statuettes, des ap-
puie-livres, des bibelots).



TEST DE SÉLECTION portant sur **Harry Potter à l'école des sorciers**

Consignes : Vous avez droit au roman et à un crayon ; vous avez 30 minutes pour répondre aux 30 questions.

1. *Quel est le prénom du père de Harry ?*

- Jim.
- Jack.
- James.
- John.

2. *Combien d'années Harry devra-t-il passer à Poudlard pour obtenir son diplôme ?*

- 5 ans.
- 6 ans.
- 7 ans.
- 8 ans.



3. *Pour l'anniversaire de Dudley, combien de cadeaux sont disposés sur la table ?*

- 32.
- 38.
- 36.
- 41.

4. *Pourquoi les Dursley ne laissent-ils pas Harry seul dans la voiture pour aller au zoo en paix ?*

- Pour qu'il ne se sauve pas.
- Parce qu'il est claustrophobe (peur des espaces clos).
- Parce que la voiture est neuve.
- Parce que c'est interdit par la loi.

5. *Quel est le nom de Vous-savez-qui ?*

6. *Un certain nombre d'objets sont nécessaires pour entrer au Collège de Poudlard. Dans la liste suivante, cochez l'intrus.*

- Une robe de sorcier.
- Une baguette.
- Un chaudron.
- Un balai.

7. *Harry est droitier.*

- Vrai.
- Faux.



8. *À quelle gare Harry doit-il se rendre pour aller à Poudlard, l'école des sorciers ?*

- Victoria Station.
- King's Cross.
- Charing's Cross.
- Central Station.

9. *Dans quel livre Harry a-t-il trouvé le nom de la gentille Hedwidge ?*

- Histoire de Poudlard.
- La magie à travers les âges.
- Histoire de la magie.
- Potions magiques.

10. *Comment s'appellent les pièces en bronze des sorciers ?*

11. *L'animal domestique de Neville est ...*

- ... un crapaud
- ... un rat
- ... une grenouille
- ... un chat

12. *Quelle maison le choixpeau choisit-il pour les personnes sages et réfléchies ?*

- Serpentard.
- Serdaigle.
- Gryffondor.
- Poufsouffle.

13. *Malefoy et Crabbe sont inséparables. Qui est le troisième membre du groupe ?*

- Seamus.
- Harry.
- Goyle.
- Charlie.

14 *Hermione cite trois titres de livres où l'on parle de Harry. Dans cette liste, cochez l'intrus.*

- Les grands événements de la sorcellerie au XX^e siècle.
- Les phénomènes inexplicables de la sorcellerie.
- Grandeur et décadence de la magie noire.
- Histoire de la magie moderne.

15 *Quel est le nom du prestigieux directeur de Poudlard ?*

16 *Quel est le nom de la chatte du concierge Argus Rusard ?*

- Mademoiselle.
- Espionne.
- Miss Teigne.
- Minette.

17 *Comment s'appelle le professeur qui assure les cours de métamorphose ?*

- Le professeur Chourave.
- Le professeur McGonagall.
- Le professeur Quirrell.
- Le professeur Bibine.

18 *Quelle est la position de Harry dans l'équipe de Quidditch ?*

- Attrapeur.
- Poursuiveur.
- Gardien.
- Batteur.

19 *Quelle est la date d'anniversaire de Harry ?*

- Le 1^{er} juillet.
- Le 31 juillet.
- Le 1^{er} août.
- Le 31 août.

20 *Quel est le nom du professeur qui semble détester Harry Potter ?*

21 *Olivier Dubois explique les règles du Quidditch à Harry. Les matches ne peuvent se terminer que si le Vif d'or a été attrapé. Dubois a le souvenir d'un match qui a duré...*

- 3 heures.
- 3 jours.
- 3 semaines.
- 3 mois.

22 *À quel mois de l'année a lieu le premier match de Quidditch joué par Harry ?*

- Au mois d'octobre.
- Au mois de novembre.
- Au mois de décembre.
- Au mois de janvier.

23 *Quelle est la couleur de la robe de Quidditch de l'équipe des Serpentard ?*

- Rouge.
- Verte.
- Bleue.
- Noire.



24 *Quelle est la profession des parents de Hermione ?*

- Dentistes.
- Bibliothécaires.
- Docteurs.
- Journalistes.

25 *Que voit Harry dans l'étrange miroir du Riséd ?*

26 *Qui était Nicolas Flamel ?*

- Un professeur.
- Un alchimiste.
- Un vieillard.
- Un criminel.

27 *À quoi sert le sang des licornes ?*

- À acquérir une intelligence supérieure.
- À acquérir la vie éternelle.
- À survivre, même si on est sur le point de mourir.
- À connaître toutes les pensées de ceux qui vous parlent.

28 *À la fin du livre, combien de points les Serpentard ont-ils accumulés ?*

- 482 points.
- 472 points.
- 326 points.
- 312 points.

29 *Plusieurs sorciers ont participé à la sauvegarde de la Pierre philosophale. Relier le maléfice à la personne qui l'a créé.*

- | | |
|------------------------|------------|
| Plante Filet du Diable | Flitwick |
| Clé avec des ailes | McGonagall |
| Échiquier géant | Chourave |

30 *Quel est le nom de l'infirmière de Poudlard ?*





JEU QUESTIONNAIRE À L'AUDITORIUM

HARRY POTTER ET LES SORCIERS EN HERBE
10 POINTS PAR BONNE RÉPONSE

1 GÉNÉRALITÉS

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

- 1.1 Sur quelle rue est située la maison des Dursley ?
- 1.2 Selon Harry, quelle était la cause de la mort de ses parents avant qu'il n'apprenne la vérité à ce sujet ?
- 1.3 Quel âge Harry a-t-il lorsqu'il arrive à Poudlard ?
- 1.4 Qu'est-ce qui attribue une maison à chaque nouvel élève de Poudlard ?
- 1.5 Qu'est-ce qui est taillé sur mesure ?

2 LES LETTRES DE NULLE PART

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

- 2.1 Combien de lettres Harry a-t-il reçues le samedi ?
- 2.2 Quel jour l'oncle Vernon décide-t-il de quitter la maison ?
- 2.3 À cause du départ de l'oncle Vernon, combien d'émissions Dudley a-t-il ratées ?
- 2.4 Qui a signé la lettre que Hagrid remet à Harry ?
- 2.5 À quelle date est fixée la rentrée à Poudlard ?

3 LE CHEMIN DE TRAVERSE

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

- 3.1 Quel est le nom de la banque des sorcières ?
- 3.2 Comment appelle-t-on les gardiens de Gringotts ?
- 3.3 En quelle année M. Ollivander a-t-il commencé à fabriquer des baguettes magiques ?
- 3.4 À la boutique de Madame Guipure, Harry rencontre un élève. Qui est-ce ?
- 3.5 Sur quelle rue retrouve-t-on des accessoires de magie noire ?

4 CANTONADE

[Première question individuelle, sans consultation, avec droit de réplique]

- 4.1 Identifier le nom de l'entreprise pour laquelle travaille M. Dursley.
- 4.2 Quelle fonction M. Dursley occupe-t-il à la Grunnings ?
- 4.3 À quel étage le bureau de M. Dursley est-il situé ?
- 4.4 Que fabrique-t-on à la Grunnings ?
- 4.5 Dans son bureau du huitième étage, le siège de M. Dursley fait dos à quoi ?
- 4.6 Quel type d'entreprise se trouve en face de la Grunnings ?

5 IDENTIFICATION

Pointage : 40, 30, 20, ou 10

Qui suis-je ?

[Questions par équipe, sans consultation, sans droit de réplique]

Premier indice : pour 40 pts.

Je me suis cassé la jambe en trébuchant.

Deuxième indice : pour 30 pts.

Je conserve depuis quelques années du gâteau au chocolat dans le fond de mon placard.

Troisième indice : pour 20 pts.

Je n'ai qu'une passion : les chats.

Quatrième indice : pour 10 pts.

C'est moi qui assure la garde de Harry lorsque sa tante doit s'absenter.

6 RELAIS

[Questions individuelles, sans consultation, sans droit de réplique]

- 6.1 Le Vif d'or en est muni.
- 6.2 Combien de centimètres la baguette magique de Voldemort mesure-t-elle ?
- 6.3 Combien y a-t-il d'enfants dans la famille Weasley ?
- 6.4 Quelle est la plus grande peur de Ron ?
- 6.5 Quel est le mot de passe des Griffondor ?
- 6.6 Charlie Weasley étudie dans quel pays ?
- 6.7 Qui était le chat tigré assis au coin de la rue Privet Drive ?
- 6.8 Qui a refusé un poste au ministère de la Magie ?

7 QUESTIONS-ÉCLAIR

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

- 7.1 Elle explose à la figure et crie très fort des reproches.
- 7.2 Quel est le titre du journal des sorcières ?
- 7.3 Combien y a-t-il de mornilles dans un gallion ?
- 7.4 Quelle est la couleur des cheveux du professeur McGonagall ?
- 7.5 Quelle est la marque du balai de Harry ?
- 7.6 Quel est le nom de la bibliothécaire de Poudlard ?
- 7.7 Que reçoit Harry comme cadeau de Noël ?
- 7.8 Que doit-on faire pour endormir Touffu ?
- 7.9 Quelle est la formule qui permet de déverrouiller les fenêtres, les portes, etc. ?
- 7.10 Quel est le prénom de Rogue ?

Pointage

--

8 LE COLLÈGE POUDLARD

[Questions collectives, sans consultation, sans droit de réplique]

- 8.1 Quelle est la couleur de la robe de la grosse dame du tableau des Griffondor ?
- 8.2 Combien y a-t-il d'escaliers à Poudlard ?
- 8.3 Quel est le nom de l'esprit frappeur de Poudlard ?
- 8.4 Quel est le nom du garde-chasse du collège ?
- 8.5 Quel est le nom du professeur de botanique ?

9 NORBERT LE DRAGON

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

- 9.1 En quelle année la Convention des sorcières a-t-elle interdit l'élevage des dragons ?
- 9.2 De quelle couleur était l'œuf du dragon de Hagrid ?

- 9.3 De quelle race est le dragon de Hagrid ?
 9.4 À qui fait-on appel pour s'occuper de Norbert ?
 9.5 Qui s'est fait mordre la main par Norbert ?



10 IDENTIFICATION

Pointage : 40, 30, 20, ou 10

Questions par équipe, sans consultation, sans droit de réplique!

Qui suis-je ?

Premier indice : pour 40 pts.

J'ai un ami qui se nomme Gordon.

Deuxième indice : pour 30 pts.

Mon uniforme est de couleur marron.

Troisième indice : pour 20 pts.

En septembre, je fréquenterai le Collège Smelting.

Quatrième indice : pour 10 pts.

Ma mère me surnomme Dudlinouchet.

11 ASSOCIATIONS

Questions par équipe, avec consultation, sans droit de réplique!

Éléments descriptifs :

1. Turban
2. Longue barbe
3. Moustache

Personnages :

- A. M. Dursley
- B. Dumbledore
- C. Quirrel

12 ASSOCIATIONS

Questions par équipe, avec consultation, sans droit de réplique!

Éléments descriptifs :

1. Cou deux fois plus long
2. Bottes ayant l'air de bébé dauphin
3. Lunettes carrées

Personnages :

- A. Hagrid
- B. McGonagall
- C. Pétunia

13 RELAIS

Questions individuelles, sans consultation, sans droit de réplique!

- 13.1 Qui est le seul fantôme à avoir de l'autorité sur Peeves ?
- 13.2 Que doit-on acheter pour faire la collection de cartes de sorciers célèbres ?
- 13.3 Lors de sa première pratique au Quidditch, quelle sorte de balle Harry utilise-t-il ?
- 13.4 Qui est le préfet des Gryffondor ?
- 13.5 Comment appelle-t-on la boule de verre remplie de fumée que Neville a reçue de sa grand-mère ?
- 13.6 Quelle créature magique est entrée au Collège le jour de l'Halloween ?
- 13.7 Quels instruments de mesure utilise-t-on pour comptabiliser les points de chaque maison ?
- 13.8 Le Rapeltout devient de quelle couleur lorsqu'on a oublié quelque chose ?

14 CANTONADE

Première question individuelle, sans consultation, avec droit de réplique!

- 14.1 Identifier le sport populaire chez les sorciers.
- 14.2 Qui est le gardien des Gryffondor ?
- 14.3 D'après Hagrid, quel est le seul moyen de dérégler un balai ?
- 14.4 Qui est le capitaine des Serpentard ?
- 14.5 Lors du 1^{er} match, qui était chargé d'arbitrer ?
- 14.6 Quelles sont les positions de Fred et de Georges Weasley ?

POINTAGE

15 QUESTIONS-ÉCLAIR

Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique!

- 15.1 Qui est le professeur d'histoire de la magie ?
- 15.2 Quel est le prénom de la mère de Ron ?
- 15.3 Comment appelle-t-on une personne dépourvue de pouvoir magique ?
- 15.4 Dans quelle ville Le Chaudron Baveur se trouve-t-il ?
- 15.5 Quel est le nom du rat de Ron ?
- 15.6 Quelle est la formule qui fait apparaître une source lumineuse à l'extrémité de la baguette magique ?
- 15.7 Quel est le nom de famille de Hermione ?
- 15.8 Comment appelle-t-on les sorciers ayant du sang de Moldus ?
- 15.9 Que représente la cicatrice d'Albus Dumbledore ?
- 15.10 Quel endroit est interdit aux élèves de Poudlard ?

Pointage final.

QUESTIONS SUPPLÉMENTAIRES.

- 1 Le jour de la rentrée, à quelle heure Harry se réveille-t-il ?
- 2 Quelles sont les couleurs officielles des Gryffondor ?
- 3 Quel est le nom de famille de Harry ?

Conclusion

Cette activité peut être adaptée ou modifiée au besoin, selon les objectifs pédagogiques à atteindre. Par exemple, le test de sélection ou le jeu questionnaire peuvent être utilisés à eux seuls dans un concours de lecture de la bibliothèque ou dans le cadre d'un cours de français. Bref, elle offre aux jeunes l'occasion d'apprendre à lire efficacement, de façon stimulante et divertissante.

Rétroaction

Sorciers en herbe au Collège Durocher St-Lambert.

Cette activité a créé tout un engouement chez les élèves et membres du personnel de notre école. En tout, 78 élèves, dont une dizaine d'adultes, ont participé au test de sélection ; plus de 250 ont assisté au jeu questionnaire, en direct, à l'auditorium. Pendant deux mois, l'activité a su captiver l'attention d'un grand nombre de lecteurs, petits et grands. En effet, les participants se regroupaient pendant les pauses pour discuter de leur lecture, partager de l'information, anticiper les questions les plus pointues et donner les réponses les plus rapides. Finalement, ce sont les élèves qui ont remporté la victoire, de façon très serrée.



Références

FERRON, M. et M. HANNEQUART, « La grille de Harry Potter », *La Presse*, 16 janvier, 2001.

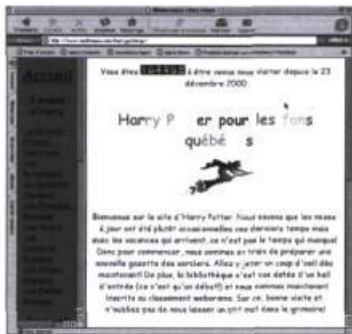
FOURNIER, M., « Qu'est-ce que Génies en herbe ? », En ligne : geniesenherbe.org. Consulté le 30 mars 2001.

Fiches pédagogiques Harry Potter à l'école des sorciers, Montréal, Les Éditions Gallimard (Le Cercle Gallimard de l'enseignement).

« Harry Potter pour les enfants québécois », En ligne : multimania.com/harrypotterqc, consulté le 7 février 2001.

LIU, M., « Bienvenue au populaire jeu Génies en herbe », En ligne : pages.infinit.net/genies, consulté le 30 mars 2001.

ROLLING, J.K., *Harry Potter à l'école des sorciers*, Paris, Gallimard (Gallimard jeunesse), 1998.



CORRIGÉ DU TEST DE SÉLECTION

1	James	p. 20
2	7 ans	p. 71
3	36	p. 30
4	Parce que la voiture est neuve	p. 33
5	Voldemort	
6	Un balai	p. 78
7	Vrai	p. 92
8	King's Cross	p. 95
9	Histoire de la magie	p. 96
10	Noises	p. 85
11	...un crapeau	p. 109
12	Serdaigle	p. 123
13	Goyle	p. 124
14	Les phénomènes inexplicables de la sorcellerie	p. 110
15	Dumbledore	
16	Miss Teigne	p. 135
17	Le professeur McGonagall	p. 136
18	Attrapeur	p. 154
19	31 juillet	p. 145
20	Rogue	p. 139
21	3 mois	p. 173
22	Novembre	p. 183
23	Verte	p. 187
24	Dentiste	p. 197
25	Sa famille ou ses parents	p. 205
26	Un alchimiste	p. 215
27	À survivre...	p. 254
28	472 points	p. 298
29	Plante-Chourave	
	Clé-Flitwick	
	Échiquier-McGonagall	p. 276
30	Pomfresh	p. 33

CORRIGÉ DU JEU QUESTIONNAIRE

- GÉNÉRALITÉS.**
[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]
1.1. Privet drive
1.2. Un accident de voiture
1.4. Le Choixpeau
1.5. Les baguettes magiques
- LES LETTRES DE NULLE PART**
[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]
2.1. 24
2.2. Dimanche
2.3. 5
2.4. McGonagall
2.5. Au 1^{er} septembre
- LE CHEMIN DE TRAVERSE**
[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]
3.1. Gringotts
3.2. Les Gobelins
3.3. En 382 avant J.C.
3.4. Drago Malefoy
3.5. L'Allée des embrumes
- CANTONADE.**
[1^{re} question individuelle, sans consultation, avec droit de réplique]
4.1. La Grunnings
4.2. Il est le patron
4.3. Au 8^e étage
4.4. Des perceuses
4.5. Aux fenêtres
4.6. Une boulangerie

5. IDENTIFICATION.

Pointage : 40, 30, 20, ou 10

Qui suis-je ?

[Questions par équipe, sans consultation, sans droit de réplique]

Premier indice : pour 40 pts.

Je me suis cassé la jambe en

trébuchant

Réponse : Madame Figg

Deuxième indice : pour 30 pts.

Je conserve depuis quelques années

du gâteau au chocolat dans le fond de

mon placard.

Troisième indice : pour 20 pts.

Je n'ai qu'une passion : les chats.

Quatrième indice : pour 10 pts.

C'est moi qui assure la garde de Harry

lorsque sa tante doit s'absenter.

6. RELAIS.

[Questions individuelles, sans consultation, sans droit de réplique]

6.1. Des ailes

6.2. 33,75 cm

6.3. 7 enfants

6.4. Les araignées

6.5. Groin de porc

6.6. La Roumanie

6.7. McGonagall

6.8. Dumbledore

7. QUESTIONS-ÉCLAIR.

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

7.1. La Beuglante

7.2. La Gazette des sorciers

7.3. 17 mornilles

7.4. Elle a les cheveux noirs

7.5. Un Nimbus 2000

7.6. Madame Pince

7.7. Une cape d'invisibilité

7.8. Jouer un air de musique

7.9. Alohomora

7.10. Severus

Pointage.

8. LE COLLÈGE POUDLARD.

[Questions collectives, sans consultation, sans droit de réplique]

8.1. Rose

8.2. 142

8.3. Peeves

8.4. Hagrid

8.5. Chourave

9. NORBERT LE DRAGON.

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

9.1. 1709

9.2. L'œuf était noir

9.3. C'est un Norvégien à crête

9.4. Charlie Weasley

9.5. Ron

10. IDENTIFICATION.

Pointage : 40, 30, 20, ou 10 points

[Questions par équipe, sans consultation, sans droit de réplique]

Qui suis-je ?

Premier indice : pour 40 pts.

J'ai un ami qui se nomme Gordon.

Réponse : Dudley

Deuxième indice : pour 30 pts.

Mon uniforme est de couleur

marron.

Troisième indice : pour 20 pts.

En septembre, je fréquenterai le

Collège Smelting.

Quatrième indice : pour 10 pts.

Ma mère me surnomme

Dudlinouchet.

11. Associations.

[Questions par équipe, avec consultation, sans droit de réplique]

Réponses :

1. B C

2. B B

3. A

12. Associations.

[Questions par équipe, avec consultation, sans droit de réplique]

Réponses :

1. B C

2. B A

3. B

13. RELAIS.

[Questions individuelles, sans consultation, sans droit de réplique]

13.1. Le Baron sanglant

13.2. Un chocrogrenouille

13.3. Une balle de golf

13.4. Percy

13.5. Rapeltout

13.6. Un troll

13.7. Un sablier

13.8. Rouge

14. CANTONADE.

[1^{re} question individuelle, sans consultation, avec droit de réplique]

14.1. Le Quidditch

14.2. Olivier Dubois

14.3. Par la magie noire

14.4. Marcus Flint

14.5. Madame Biline

14.6. Batteurs

Pointage.

15. QUESTIONS ÉCLAIR.

[Questions collectives, sans consultation, avec droit de réplique]

15.1. Binns

15.2. Molly

15.3. Un Moldu

15.4. À Londres

15.5. Croûlard

15.6. Lumos

15.7. Granger

15.8. Sang-de-bourbe

15.9. Le plan du métro de Londres

15.10. La forêt ou le 2^e étage

Pointage final.

QUESTIONS SUPPLÉMENTAIRES.

1. 5 h

2. Rouge et or

3. Potter

