

Animation sur pellicule à l'ONF

Drawing on Film Animation at NFB

Support de travail

Working Equipment

Jean-Baptiste Massuet

Sous la direction de/edited by
Jean-Baptiste Massuet

Éditorialisation/content curation
Chloé Hofmann Traduction/translation
Timothy Barnard

Référence bibliographique/bibliographic reference
Massuet, Jean-Baptiste (dir.). *Animation sur pellicule à l'ONF / Drawing on Film Animation at NFB*. Montréal : CinéMédias, 2024, collection « Encyclopédie raisonnée des techniques du cinéma », sous la direction d'André Gaudreault, Laurent Le Forestier et Gilles Mouëllic.
<https://doi.org/10.62212/1866/40348/>

Dépôt légal/legal deposit
Bibliothèque et Archives nationales du Québec,
Bibliothèque et Archives Canada/Library and Archives Canada, 2024
ISBN 978-2-925376-12-5 (PDF)

Appui financier du CRSH/SSHRC support
Ce projet s'appuie sur des recherches financées par le Conseil de recherches en sciences humaines du Canada.
This project draws on research supported by the Social Sciences and Humanities Research Council of Canada.

Mention de droits pour les textes/copyright for texts
© CinéMédias, 2024. Certains droits réservés/some rights reserved.
Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International

Image d'accroche/header image
Capture d'écran tirée d'une démonstration de grattage sur pellicule faite par Pierre Hébert en 2017. [Voir la fiche](#).

Screenshot from a film scratching demonstration carried out by Pierre Hébert in 2017. [See database entry](#).

Base de données TECHNÈS/TECHNÈS database
Une base de données documentaire recensant tous les contenus de l'*Encyclopédie* est en [libre accès](#). Des renvois vers la base sont également indiqués pour chaque image intégrée à ce livre.
A documentary database listing all the contents of the *Encyclopedia* is in [open access](#). References to the database are also provided for each image included in this book.

Version web/web version
Cet ouvrage a été initialement publié en 2019 sous la forme d'un [parcours thématique](#) de l'*Encyclopédie raisonnée des techniques du cinéma*.

This work was initially published in 2019 as a [thematic parcours](#) of the *Encyclopedia of Film Techniques and Technologies*.



Support de travail

par Jean-Baptiste Massuet

En dépit de sa simplicité et de son immédiateté souvent vantées par ceux qui la pratiquent, notamment [Norman McLaren](#) et [Pierre Hébert](#), l'animation sur pellicule requiert la mise en place d'installations particulières permettant aux animateurs de pallier les difficultés inhérentes à la technique. Selon McLaren, il faut compter neuf étapes différentes pour produire ce type de film :

1. Enregistrement de la musique ou de la bande sonore.
2. Marquage sur la bande musique de chaque note et de chaque mesure.
3. Numérotation de chaque image sur la pellicule.
4. Transcription et numérotation des notes sur une partition musicale simplifiée (indication de la durée de ces notes en termes d'images).
5. Copie sur une pellicule vierge des notes et des indications de durée.
6. Mise en place de la pellicule dans un dispositif conçu à cet effet.
7. Dessin sur pellicule.
8. Tirage des copies.
9. Si film en couleurs, tirage d'une série de copies comme négatifs de séparation^[1].

On saisit déjà dans quelle mesure une telle énumération ne peut valoir pour toute la pratique de l'animation sur pellicule : qu'en est-il des films sans musique ? des films en noir et blanc ? des films reposant sur la gravure du son ? On le voit, la marche à suivre de McLaren n'est valable que dans un certain cadre – posant directement la question de la possibilité d'établir un [mode d'emploi](#) de la technique – et, par conséquent, pour chacune de ces étapes, des dispositifs différents peuvent être mis en place. Cette diversité d'approches est d'autant plus importante à prendre en considération que la septième étape n'est autre, selon McLaren, que la principale, celle « où se situe dans le cinéma ordinaire tout le cortège des prises de vues et des appareils de toutes sortes^[2] ». Elle constitue donc en grande partie l'identité visuelle du film. Or, l'environnement technique du dessin peut tout à fait déterminer des tracés spécifiques, et donc déboucher sur des résultats singuliers à l'écran. La première variation concerne le support sur lequel travailler. Une méthode de base semble être régulièrement mise de l'avant, notamment par McLaren, comme le montre l'image ci-contre.

**COMMENT RÉALISER DES DESSINS ANIMÉS
SANS APPAREIL DE PRISE DE VUES**
par
NORMAN MACLAREN

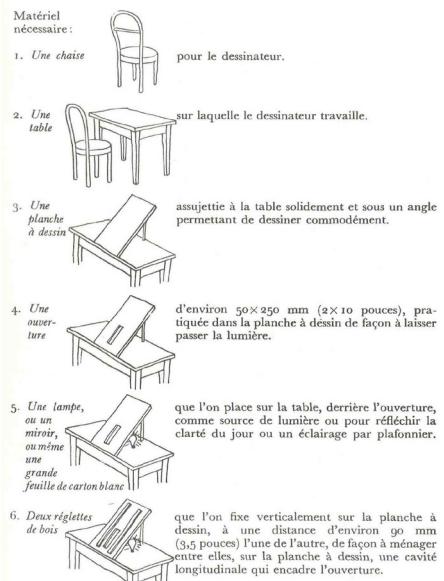
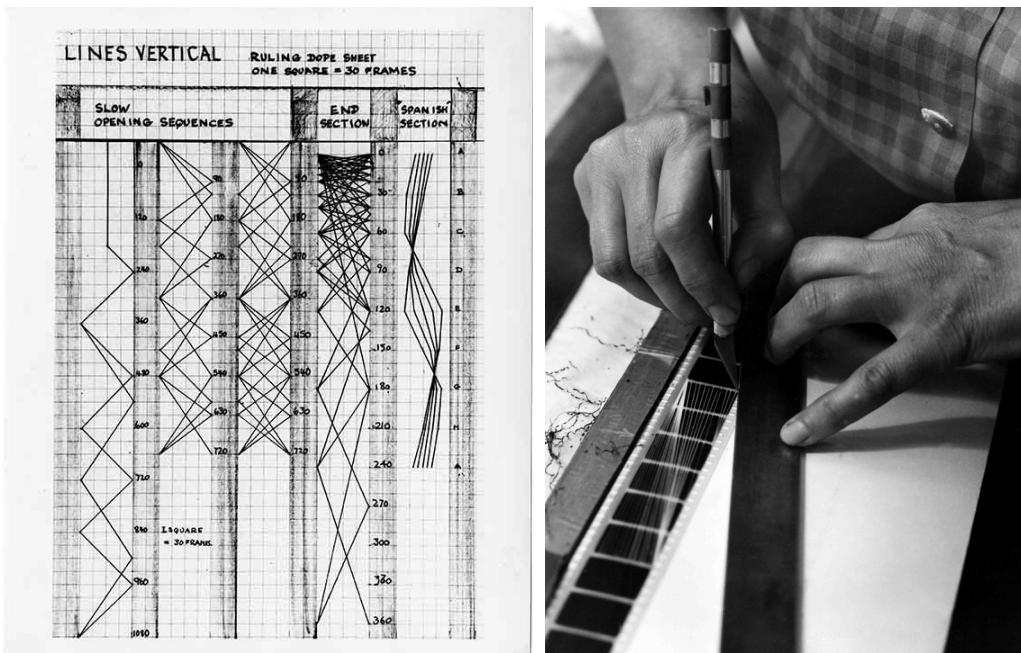


Table de travail de McLaren, sur un plan incliné.
La râtellette au centre permet d'insérer la pellicule. [Voir la fiche](#).

Que ce soit dans les écrits de McLaren ou ceux de Pierre Hébert, cette manière d'envisager le plan de travail paraît immuable. Afin d'assurer la lisibilité des tracés du cinéaste, une lampe doit être placée à l'arrière du plan de travail de façon à rétroéclairer la pellicule. Comme l'explique Hébert, «il est préférable de ne pas placer la source lumineuse directement sous la vitre, c'est plus fatigant pour les yeux et ça fait chauffer la vitre si on utilise une ampoule ordinaire^[3]», d'où l'importance également de ne pas avoir une vitre entièrement transparente entre la pellicule et la source de lumière, mais plutôt translucide (constituée en réalité de deux vitres, «une vitre solide de 1/4" et un verre opaline de 1/8"^[4]»). Cette description laisse entendre que l'animation sur pellicule s'envisage forcément «sur une surface de travail inclinée^[5]», comme découlant des principes décrits par McLaren en 1958. Cependant, la disposition inclinée, permettant en principe de faciliter le travail de l'animateur (qui ne se trouve ainsi pas constamment plié en deux pour pouvoir dessiner), n'est pas nécessairement toujours adoptée, selon la méthode choisie pour aboutir à tel ou tel résultat plastique. Par exemple, pour des films comme *Lignes verticales* ou *Lignes horizontales* (1960) de Norman McLaren et Evelyn Lambart, le besoin de tracer à l'aide de règles des lignes continues sur toute la longueur de la pellicule incite à travailler sur un plan de travail horizontal.



Document de travail de Norman McLaren prévoyant le tracé des lignes sur la pellicule pour *Lignes verticales*.
[Voir la fiche](#).

Norman McLaren traçant des lignes au cutter sur la pellicule pour *Lignes verticales*.
[Voir la fiche](#).

Il faudrait en réalité aller plus loin : en fonction du type de travail sur la pellicule, la disposition de cette dernière change. Si l'artiste choisit de dessiner ses formes photogramme par photogramme, le plan incliné sera souvent utilisé et conseillé; s'il opte pour une forme d'animation ne reposant pas sur un système de dessin une image après l'autre, mais plutôt sur un traitement continu de toute la surface de la pellicule, alors le plan de travail à plat pourra être privilégié. C'est le cas du film mentionné précédemment, mais également d'œuvres comme *Fiddle-de-dee* (1947) ou *Caprice en couleurs* (1949), aboutissant à des jeux de couleurs abstraits en mouvement.



Norman McLaren travaillant la pellicule sur *Caprice en couleurs*. [Voir la fiche](#).



Un extrait vidéo est accessible [en ligne](#).

Le film *Caprice en couleurs* révèle une grande diversité de traitements de la pellicule, obtenus en travaillant sur un plan de travail plat, permettant d'agir librement sur la pellicule. [Voir la fiche](#).

On voit que ces deux possibilités dépendent des choix et de la méthode de chaque cinéaste. Par exemple, comme Pierre Hébert a pu l'écrire, la technique du grattage sur pellicule est «davantage l'effet d'un dispositif conceptuel et technique contraignant que l'effet de [s]a volonté^[6]». Les différentes techniques expérimentées à l'ONF ont donc un impact sur le style et les formes produites, qui dépendent moins de l'imaginaire graphique de l'artiste que des systèmes mis en place pour les produire.

[1] Norman McLaren, «L'écran et le pinceau», *Séquences*, n° 7 (décembre 1956): 38-39, <https://id.erudit.org/iderudit/52334ac>.

[2] *Ibid.*

[3] Pierre Hébert, «Animer directement sur la pellicule», texte non publié, archives de l'Office national du film du Canada, 1979, 18-19.

[4] *Ibid.*, 18.

[5] *Ibid.*

[6] Pierre Hébert, *L'ange et l'automate* (Laval: Les 400 coups, coll. «Cinéma», 1999), 22.

Working Equipment

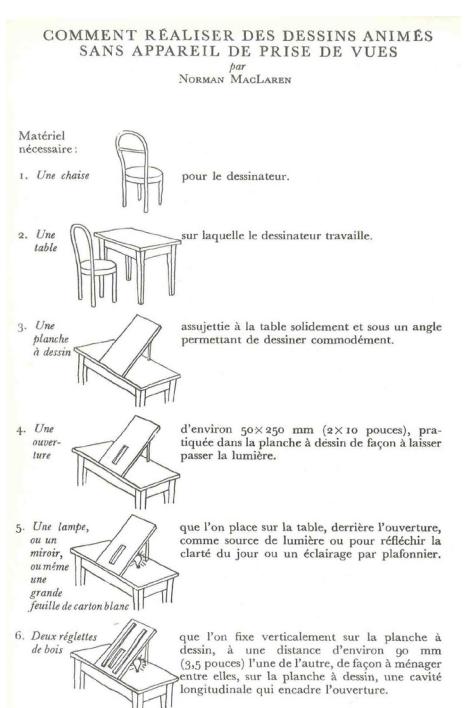
by Jean-Baptiste Massuet

Translation: Timothy Barnard

Despite its simplicity and immediacy, often vaunted by those who have practised it, in particular [Norman McLaren](#) and [Pierre Hébert](#), drawing on film animation requires special equipment enabling animators to mitigate the inherent difficulties of the technique. According to McLaren, nine different steps were required to produce this kind of film:

1. Recording the music or soundtrack.
2. Marking each note and each bar on the music track.
3. Numbering each image on the film stock.
4. Transcribing and numbering the notes in a simplified musical score (indicating the length of these notes in terms of images).
5. Copying the notes and indications of their length onto raw film stock.
6. Placing the film stock in a specially-designed device.
7. Drawing on the film stock.
8. Making prints.
9. If the film is in colour, making a series of separation negatives.^[1]

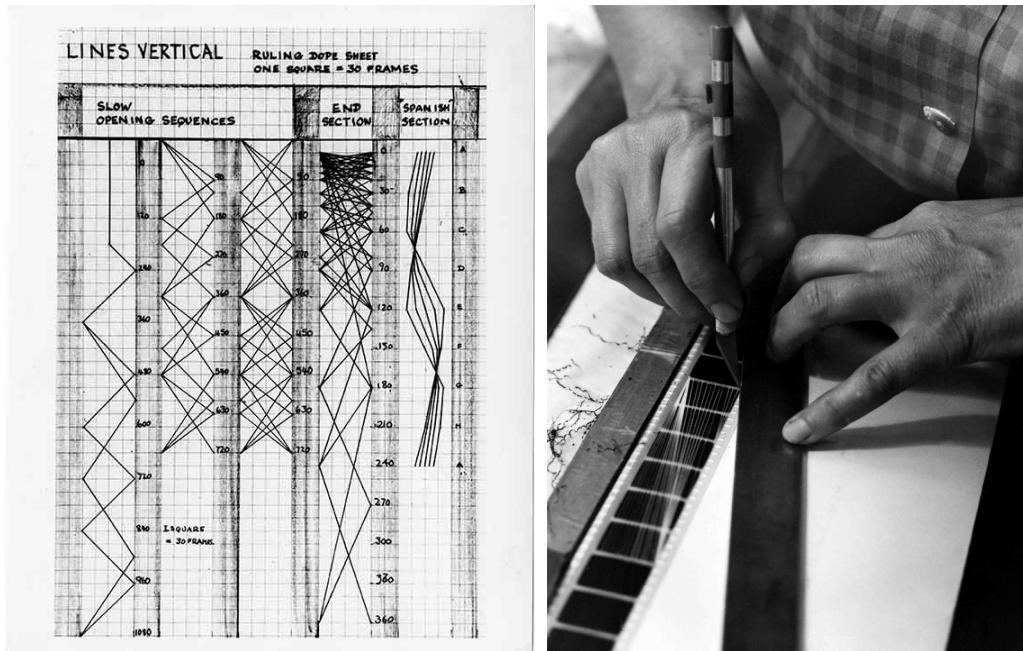
It is apparent that such a list cannot apply to every form of drawing on film animation: what about films with no music? Films in black and white? Films with etched sound? As can be seen, McLaren's steps are valid only for particular situations – posing directly the question of establishing an [instruction manual](#) for the technique – and, as a result, for each of these steps different methods and equipment can be put in place. It is even more important to take this diversity of approaches into account given that the seventh step is, according to McLaren, the principal one, “where in ordinary cinema the entire procession of filming and equipment of every description is found.”^[2] This step thus constitutes in large part the film's visual identity. Here, the technical environment of the drawing can completely determine its precise lines, and thus give rise to singular results on screen. The first variation is that of the base on which one works. A base method appears to have been privileged regularly, in particular by McLaren, as shown in the image opposite.



McLaren's slanted work table. The ruler in the centre made it possible to insert the film stock.

[See database entry.](#)

Whether in the writings of McLaren or in those of Pierre Hébert, this way of planning the work appears to have been unalterable. In order to ensure that the filmmaker's lines are clearly visible, a lamp must be placed behind the workbench in order to light the film stock from behind. As Hébert explains, "it is preferable that you not place the light source directly beneath the glass, it's more tiring for the eyes and, if you use an ordinary light bulb, it heats the glass."^[3] Hence the importance also of not having an entirely transparent sheet of glass between the film stock and the light source, but rather a translucent sheet of glass (composed in fact of two sheets of glass, "a solid sheet 1/4" thick and an opaline sheet 1/8" thick"^[4]). This description suggests that drawing on film animation is necessarily carried out "on a sloping work surface,"^[5] deriving from the principles described by McLaren in 1958. This sloped arrangement, however, making it possible in principle to facilitate the animator's work (so that he or she is not constantly bent over while drawing), is not necessarily always adopted, depending on the method chosen to achieve a given visual result. For the films *Lines Vertical* and *Lines Horizontal* (1960), for example, by Norman McLaren and Evelyn Lambart, the need to draw continuous lines the length of the film stock using rulers prompted them to work on a horizontal workbench.



A working document of Norman McLaren showing the planned lines on the film stock for *Lines Vertical*.
[See database entry.](#)

Norman McLaren drawing lines on film stock with a utility knife for *Lines Vertical*.
[See database entry.](#)

In reality one has to go further: the position of the film stock changes according to the kind of work being carried out on it. If the artist decides to draw frame by frame, a sloping bench is often used and advised; if he or she opts for a kind of animation not based on drawing one image after another but rather on the continuous treatment of the entire surface of the film stock, a flat workbench may be preferred. This was the case of the film mentioned above, but also of works such as *Fiddle-de-dee* (1947) and *Begone Dull Care* (1949), with their abstract play of colours in movement.



Norman McLaren working on the film stock for *Begone Dull Care*. [See database entry](#).



A video clip is available [online](#).

Begone Dull Care shows a great diversity of ways of treating the film stock, obtained by working on a flat working surface, making it possible to act on the film stock freely. [See database entry](#).

One can see that these two possibilities depend on the choices and methods of each filmmaker. As Pierre Hébert has written, for example, the technique of scraping the film stock is “more the effect of a constraining conceptual and technical approach than the effect of [his] will.”^[6] The various techniques tried out at the NFB thus had an impact on the styles and forms produced, which were dependent less on the artist’s graphic imagination than on the systems established to produce them.

[1] Norman McLaren, “L’écran et le pinceau,” *Séquences*, no. 7 (December 1956): 38-39, <https://id.erudit.org/iderudit/52334ac>.

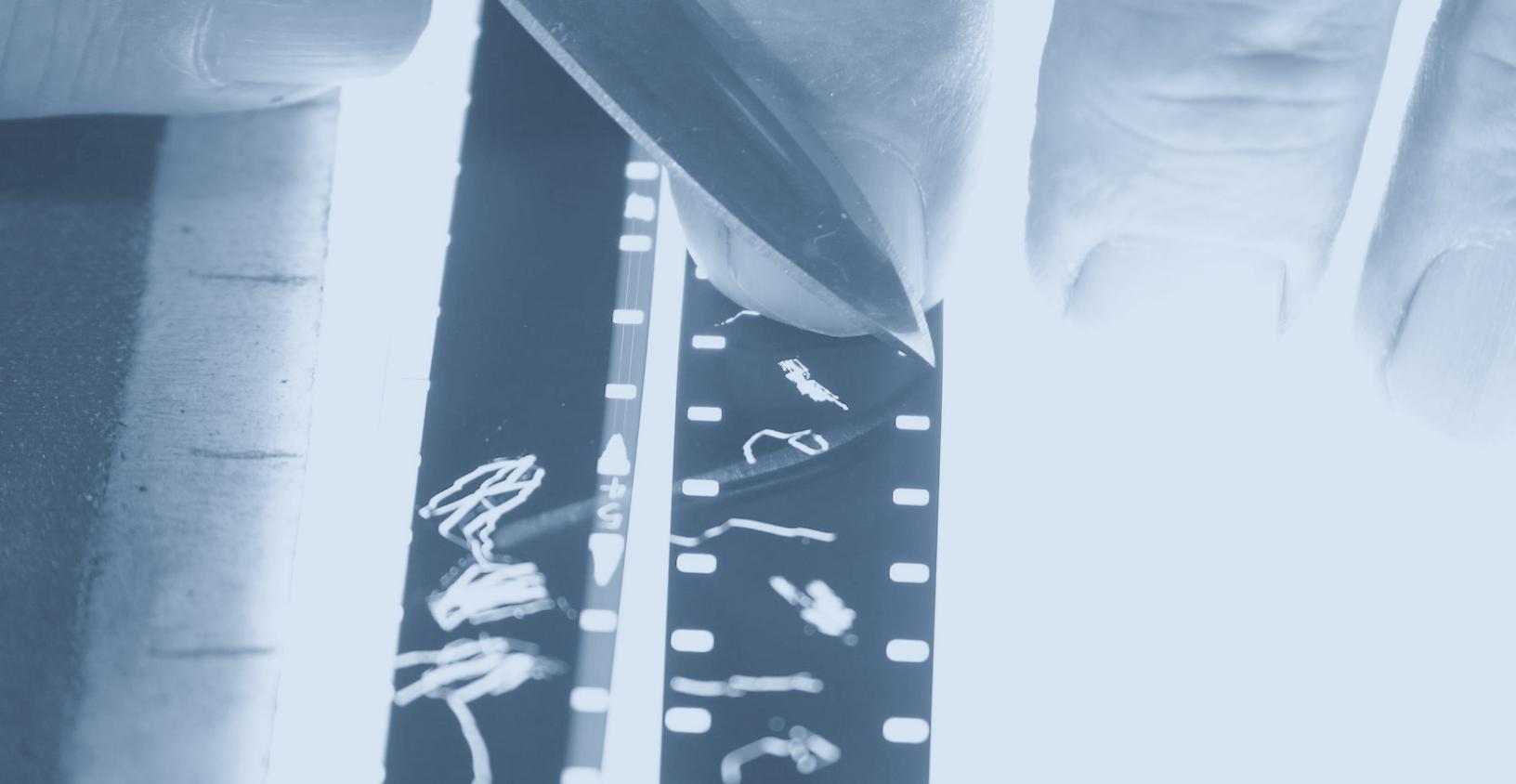
[2] *Ibid.*

[3] Pierre Hébert, “Animer directement sur la pellicule,” unpublished text, National Film Board of Canada archives, 1979, 18-19.

[4] *Ibid.*, 18.

[5] *Ibid.*

[6] Pierre Hébert, *L’ange et l’automate* (Laval, Les 400 coups, 1999), 22.



Annexes

Addenda

[Annexe](#)

Len Lye

par Jean-Baptiste Massuet

Len Lye est né en Nouvelle-Zélande le 5 juillet 1901 et décédé le 15 mai 1980. Il est considéré comme l'un des premiers cinéastes à avoir expérimenté l'animation sur pellicule. Ses travaux l'ont amené à utiliser de nombreux outils, comme des instruments chirurgicaux, des pinceaux, des crayons, en vue de produire des effets particuliers sur la bande du film. Il est l'une des sources d'inspiration principales de cinéastes comme [Norman McLaren](#) et [Pierre Hébert](#).

Il est également connu pour avoir expérimenté des procédés de films en couleurs dans les années 1930, en utilisant la technique du Gasparcolor, inventée par le Dr Bela Gaspar. Il s'agissait d'équiper la caméra d'un miroir semi-réfléchissant qui divisait le spectre en trois images monochromes. En les recombinant, on obtenait une image en couleurs.

Filmographie

1929: <i>Tusalava</i>	1940: <i>Swinging the Lambeth Walk</i>
1935: <i>Kaleidoscope</i>	<i>Musical Poster Number One</i>
<i>A Colour Box</i>	
1936: <i>Rainbow Dance</i>	1941: <i>When the Pie Was Opened</i>
<i>The Birth of the Robot</i>	1942: <i>Kill or Be Killed</i>
1937: <i>Trade Tattoo</i>	1952: <i>Colour Cry</i>
<i>Full Fathom Five</i>	1957: <i>Rhythm</i>
<i>Colour Flight</i>	1958: <i>Tal Farlow</i>
1938: <i>North or Northwest</i>	<i>Free Radicals</i>
	1966: <i>Particles in Space</i>

Addendum

Len Lye

by Jean-Baptiste Massuet

Translation: Timothy Barnard

Len Lye was born in New Zealand on 5 July 1901 and died on 15 May 1980. He is considered one of the first filmmakers to have experimented with drawing on film animation. His work led him to use numerous tools, such as surgical instruments, brushes and pencils to produce particular effects on the film strip. He was one of the main sources of inspiration for filmmakers such as [Norman McLaren](#) and [Pierre Hébert](#).

He was also known for his experiments with colour film in the 1930s through the use of Gasparcolor, invented by Dr. Bela Gaspar. This procedure consisted in equipping a movie camera with a semi-reflective mirror which divided the spectrum into three monochrome images. Recombining them produced a colour image.

Filmography

1929: <i>Tusalava</i>	1940: <i>Swinging the Lambeth Walk</i>
1935: <i>Kaleidoscope</i>	<i>Musical Poster Number One</i>
<i>A Colour Box</i>	
1936: <i>Rainbow Dance</i>	1941: <i>When the Pie Was Opened</i>
<i>The Birth of the Robot</i>	1942: <i>Kill or Be Killed</i>
1937: <i>Trade Tattoo</i>	1952: <i>Colour Cry</i>
<i>Full Fathom Five</i>	1957: <i>Rhythm</i>
<i>Colour Flight</i>	1958: <i>Tal Farlow</i>
1938: <i>North or Northwest</i>	<i>Free Radicals</i>
	1966: <i>Particles in Space</i>

[Annexe](#)

Norman McLaren

par Jean-Baptiste Massuet

Norman McLaren est né le 11 avril 1914 en Écosse et décédé le 26 janvier 1987 à Montréal. Après avoir fait l'École des Beaux-Arts de Glasgow, il rejoint un groupe de documentaristes britanniques dirigé par John Grierson. Inspiré par le cinéaste [Len Lye](#) (qui a notamment réalisé *A Colour Box*, 1935), il expérimente très tôt de nouvelles techniques d'animation en dessinant directement sur la pellicule vierge. En 1940, John Grierson l'invite à le rejoindre à Ottawa pour travailler à l'ONF.

Au sein du studio d'animation qu'il fonde en 1941 à l'ONF, McLaren met en place une logique de laboratoire de création qui sera suivie et perpétuée par les divers animateurs qui s'y illustreront. Outre l'animation sur pellicule (dessin, peinture, gravure, traitements divers), McLaren expérimente d'autres techniques originales : manipulation de matériaux graphiques par le biais de fondus croisés (*La poulette grise*, 1947; *Là-haut sur ces montagnes*, 1945; *A Little Phantasy on a Nineteenth Century Painting*, 1946), papier découpé (*Rhythmetic*, 1955; *Le merle*, 1958), animation image par image ou animation d'acteurs (*Two Bagatelles*, 1952; *Neighbours*, 1952), et trucages divers – animation d'objets, surimpressions en mouvement, etc. (*Il était une chaise*, 1957; *Pas de deux*, 1968).

Il est aussi à l'origine de plusieurs expérimentations sur le son synthétique, gravant les sons sur la piste optique de la pellicule filmique, ou reprenant les travaux de Rudolf Pfenninger, qui dessinait des ondes sonores sur des cartes filmées de manière à impressionner la bande sonore du film.

Filmographie

1933 : <i>7 till 5</i>	1939 : <i>NBC Greeting</i>
<i>Hand-painted Abstraction</i>	<i>NBC Valentine Greeting</i>
1935 : <i>Book Bargain</i>	<i>The Obedient Flam</i>
<i>Camera Makes Whoopee</i>	<i>Scherzo</i>
<i>Polychrome Fantasy</i>	<i>Surrealistic Hand Drawing</i>
1936 : <i>Defence of Madrid</i>	1940 : <i>Boogie-Doodle</i>
<i>Hell Unlimited</i>	<i>Boucles</i>
1937 : <i>Making a Book</i>	<i>Étoiles et bandes</i>
<i>News for the Navy</i>	<i>La perdrionale</i>
1938 : <i>Love on the Wing</i>	<i>Points</i>
<i>Mony a Pickle</i>	<i>Spook Sport</i>

1941: <i>July 4th, 1941</i>	1955: 1-2-3
<i>Mail Early</i>	<i>Blinkity Blank</i>
<i>V for Victory</i>	<i>Rythmetic</i>
1942: <i>5 for 4</i>	1957: <i>Il était une chaise</i>
<i>Hen Hop</i>	1958: <i>Le merle</i>
1943: <i>Barrel Zoom</i>	1959: <i>Jack Paar Credit Titles</i>
<i>Dans un petit bois</i>	<i>Mail Early for Christmas</i>
<i>Dollar Dance</i>	<i>Serenal</i>
1944: <i>Alouette</i>	<i>Short and Suite</i>
<i>C'est l'aviron</i>	1960: <i>Bounce Film</i>
<i>Essai de paysage à la Tanguy</i>	<i>Lignes horizontales</i>
<i>The Head Test</i>	<i>Lignes verticales</i>
<i>Keep your Mouth Shut</i>	<i>Discours de bienvenue</i>
1945: <i>À-haut sur ces montagnes</i>	1961: <i>The Flicker Film</i>
1946: <i>A Little Phantasy on a Nineteenth Century Painting</i>	<i>New York Lightboard</i>
<i>Hoppity Pop</i>	<i>Pinscreen Tests</i>
1947: <i>Fiddle-de-dee</i>	<i>Six and Seven-eighths</i>
<i>La poulette grise</i>	1963: <i>Caprice de Noël</i>
1948: <i>A Phantasy</i>	1964: <i>Canon</i>
<i>Dots and Loops</i>	1965: <i>Mosaïque</i>
1949: <i>A Summer Day in Ottawa in 1949</i>	1966: <i>Les saisons</i>
<i>Caprice en couleurs</i>	1967: <i>Birdlings</i>
<i>McLaren in Ottawa</i>	<i>Korean Alphabet</i>
1950: <i>Chalk River Ballet</i>	1968: <i>Pas de deux</i>
1951: <i>À la pointe de la plume</i>	1969: <i>Sphères</i>
<i>Around is Around</i>	1970: <i>The Eye Hears, the Ear Sees</i>
<i>Now is the Time</i>	1971: <i>Synchromie</i>
<i>On the Farm</i>	1972: <i>Ballet Adagio</i>
1952: <i>Voisins</i>	1973: <i>L'écran d'épingles</i>
<i>Two Bagatelles</i>	1976: <i>Animated Motion</i>
	1983: <i>Narcisse</i>
	1985: <i>Pas de deux and the Dance of Time</i>

Addendum

Norman McLaren

by Jean-Baptiste Massuet

Translation: Timothy Barnard

Norman McLaren was born on 11 April 1914 in Scotland and died on 26 January 1987 in Montreal. Following studies at the Glasgow School of Art, he joined a group of British documentary filmmakers headed by John Grierson. Inspired by the filmmaker [Len Lye](#) (and in particular his 1935 film *A Colour Box*), he experimented very early with new animation techniques by drawing directly onto the raw film stock. In 1940, Grierson invited him to join him in Ottawa to work at the NFB.

In the animation studio he founded at the NFB in 1941, McLaren established a creative laboratory which would be kept up by the diverse animators who made their mark there. In addition to drawing on film animation (drawing, painting, etching and diverse treatments), McLaren experimented with other original techniques: manipulating graphic elements by means of cross fades (*La poulette grise*, 1947; *Là-haut sur ces montagnes*, 1945; *A Little Phantasy on a Nineteenth Century Painting*, 1946); paper cut-outs (*Rythmetic*, 1955; *Blackbird*, 1958); frame-by-frame animation or animation of actors (*Two Bagatelles*, 1952; *Neighbours*, 1952); and a variety of trick effects – animated objects, superimposed movement, etc. (*A Chairy Tale*, 1957; *Pas de deux*, 1968).

McLaren also originated several experiments in synthetic sound, drawing sounds onto the optical track of the film stock and taking up the work of Rudolf Pfenninger, who drew sound waves on cards which, when filmed, were recorded on the film's sound track.

Filmography

1933: <i>7 till 5</i> <i>Hand-painted Abstraction</i>	1939: <i>NBC Greeting</i> <i>NBC Valentine Greeting</i>
1935: <i>Book Bargain</i> <i>Camera Makes Whoopee</i> <i>Polychrome Fantasy</i>	<i>The Obedient Flam</i> <i>Scherzo</i> <i>Surrealistic Hand Drawing</i>
1936: <i>Defence of Madrid</i> <i>Hell Unlimited</i>	1940: <i>Boogie-Doodle</i> <i>Loops</i>
1937: <i>Making a Book</i> <i>News for the Navy</i>	<i>Stars and Stripes</i> <i>La perdrionale</i>
1938: <i>Love on the Wing</i> <i>Mony a Pickle</i>	<i>Points</i> <i>Spook Sport</i>

1941: <i>July 4th, 1941</i>	1955: 1-2-3
<i>Mail Early</i>	<i>Blinkity Blank</i>
<i>V for Victory</i>	<i>Rythmetic</i>
1942: <i>5 for 4</i>	1957: <i>A Chairy Tale</i>
<i>Hen Hop</i>	1958: <i>Blackbird</i>
1943: <i>Barrel Zoom</i>	1959: <i>Jack Paar Credit Titles</i>
<i>Dans un petit bois</i>	<i>Mail Early for Christmas</i>
<i>Dollar Dance</i>	<i>Serenal</i>
1944: <i>Alouette</i>	<i>Short and Suite</i>
<i>C'est l'aviron</i>	1960: <i>Bounce Film</i>
<i>Tanguy Landscape Test</i>	<i>Lines Horizontal</i>
<i>The Head Test</i>	<i>Lines Vertical</i>
<i>Keep your Mouth Shut</i>	<i>Opening Speech</i>
1945: <i>Là-haut sur ces montagnes</i>	1961: <i>The Flicker Film</i>
1946: <i>A Little Phantasy on a Nineteenth</i>	<i>New York Lightboard</i>
<i>Century Painting</i>	<i>Pinscreen Tests</i>
<i>Hoppity Pop</i>	<i>Six and Seven-eighths</i>
1947: <i>Fiddle-de-dee</i>	1963: <i>Christmas Cracker</i>
<i>La poulette grise</i>	1964: <i>Canon</i>
1948: <i>A Phantasy</i>	1965: <i>Mosaic</i>
<i>Dots and Loops</i>	1966: <i>The Seasons</i>
1949: <i>A Summer Day in Ottawa in 1949</i>	1967: <i>Birdlings</i>
<i>Begone Dull Care</i>	<i>Korean Alphabet</i>
<i>McLaren in Ottawa</i>	1968: <i>Pas de deux</i>
1950: <i>Chalk River Ballet</i>	1969: <i>Spheres</i>
1951: <i>Pen Point Percussion</i>	1970: <i>The Eye Hears, the Ear Sees</i>
<i>Around is Around</i>	1971: <i>Synchrony</i>
<i>Now is the Time</i>	1972: <i>Ballet Adagio</i>
<i>On the Farm</i>	1973: <i>Pinscreen</i>
1952: <i>Neighbours</i>	1976: <i>Animated Motion</i>
<i>Two Bagatelles</i>	1983: <i>Narcissus</i>
	1985: <i>Pas de deux and the Dance of Time</i>

Annexe

Pierre Hébert

par Jean-Baptiste Massuet

Pierre Hébert est né le 19 janvier 1944 à Montréal. Après des études en anthropologie qui l'amènent à s'intéresser à l'archéologie, il commence à travailler pour l'ONF en 1965. Il se consacre très vite à la technique de la gravure sur pellicule, qu'il privilégiera, même s'il s'essaie à d'autres méthodes d'animation, comme le papier découpé (*Explosion démographique*, 1968; *Le Corbeau et le Renard*, 1969; *Père Noël, père Noël*, 1974), l'animation abstraite et combinatoire (*Opus 1*, 1964; *Opus 3*, 1966; *Autour de la perception*, 1968) ou le collage (*Étienne et Sara*, 1984).

Après son départ de l'ONF, Pierre Hébert revient à la gravure sur pellicule dans une perspective différente, celle des performances en direct : la gravure se fait en présence d'un public, pour accompagner des performances musicales. Ses travaux les plus récents reposent en grande partie sur la retouche numérique (*La statue de Giordano Bruno*, 2005; la série des *Lieux et monuments*, 2010-; *Le film de Bazin*, 2017).

Filmographie

1962: <i>Histoire verte</i>	1989: <i>La lettre d'amour</i>
<i>Histoire d'une bébête</i>	1996: <i>La plante humaine</i>
1963: <i>Petite histoire méchante</i>	2002: <i>Between Science and Garbage</i>
1964: <i>Opus 1</i>	2004: <i>Variations sur deux photographies de Tina Modotti</i>
1966: <i>Op Hop – Hop Op</i>	2005: <i>La technologie des larmes</i>
<i>Opus 3</i>	<i>La statue de Giordano Bruno</i>
1968: <i>Explosion démographique</i>	2007: <i>Herqueville</i>
<i>Autour de la perception</i>	2009: <i>Triptyque</i>
1969: <i>Le Corbeau et le Renard</i>	2010: <i>Praha-Florenc</i>
1971: <i>Notions élémentaires de génétique</i>	<i>Place Carnot-Lyon</i>
1973: <i>Du coq à l'âne</i>	<i>Rivière au tonnerre</i>
1974: <i>C'est pas chinois</i>	2012: <i>Triptyque 2</i>
<i>Père Noël, père Noël</i>	2013: <i>John Cage – Halberstadt</i>
1978: <i>Entre chiens et loup</i>	2014: <i>You Look Like Me / Tu ressembles à moi</i>
1982: <i>Souvenirs de guerre</i>	2016: <i>Scratch (Triptyque 3)</i>
1984: <i>Chants et danses du monde inanimé</i>	2017: <i>Le film de Bazin</i>
– <i>Le métro</i>	<i>La statue de Robert E. Lee à Charlottesville</i>
<i>Étienne et Sara</i>	2021: <i>Autoportrait entre Prague et Vienne</i>
1985: <i>Love Addict (Offenbach)</i>	<i>Le mont Fuji vu d'un train en marche</i>
1987: <i>Adieu bipède</i>	

Addendum

Pierre Hébert

by Jean-Baptiste Massuet

Translation: Timothy Barnard

Pierre Hébert was born on 19 January 1944 in Montreal. Following studies in anthropology, which led to an interest in archaeology, he began working for the NFB in 1965. He very quickly devoted himself to the drawing on film technique, which would become his principal method, although he would also try his hand at other methods, such as paper cut-outs (*Explosion démographique*, 1968; *Le Corbeau et le Renard*, 1969; *Père Noël, père Noël*, 1974), abstract and combinatory animation (*Opus 1*, 1964; *Opus 3*, 1966; *Autour de la perception*, 1968), and collage (*Étienne et Sara*, 1984).

After leaving the NFB, Pierre Hébert returned to drawing on film using a different approach, that of live performances: he draws in the presence of an audience to accompany musical performances. His most recent work largely employs digital retouching (*La statue de Giordano Bruno*, 2005; the series *Lieux et monuments*, 2010-; *Le film de Bazin*, 2017).

Filmography

1962: <i>Histoire verte</i>	1989: <i>La lettre d'amour</i>
<i>Histoire d'une bébête</i>	
1963: <i>Petite histoire méchante</i>	1996: <i>La plante humaine</i>
1964: <i>Opus 1</i>	2002: <i>Between Science and Garbage</i>
1966: <i>Op Hop – Hop Op</i>	2004: <i>Variations sur deux photographies de Tina Modotti</i>
<i>Opus 3</i>	
1968: <i>Explosion démographique</i>	2005: <i>La technologie des larmes</i>
<i>Autour de la perception</i>	<i>La statue de Giordano Bruno</i>
1969: <i>Le Corbeau et le Renard</i>	2007: <i>Herqueville</i>
1971: <i>Notions élémentaires de génétique</i>	2009: <i>Triptyque</i>
1973: <i>Du coq à l'âne</i>	2010: <i>Praha-Florenc</i>
1974: <i>C'est pas chinois</i>	<i>Place Carnot-Lyon</i>
<i>Père Noël, père Noël</i>	<i>Rivière au tonnerre</i>
1978: <i>Entre chiens et loup</i>	2012: <i>Triptyque 2</i>
1982: <i>Souvenirs de guerre</i>	2013: <i>John Cage – Halberstadt</i>
1984: <i>Chants et danses du monde inanimé</i>	2014: <i>You Look Like Me / Tu ressembles à moi</i>
– <i>Le métro</i>	2016: <i>Scratch (Triptyque 3)</i>
<i>Étienne et Sara</i>	2017: <i>Le film de Bazin</i>
1985: <i>Love Addict (Offenbach)</i>	<i>La statue de Robert E. Lee à Charlottesville</i>
1987: <i>Adieu bipède</i>	2021: <i>Selfportrait Between Prague and Vienna</i>
	<i>Mount Fuji Seen from a Moving Train</i>

[Annexe](#)

Manuels

par Nicolas Thys

On distinguera deux types de manuels de cinéma sans caméra : d'un côté, les livres techniques destinés à un public déjà initié aux fondements du cinéma d'animation image par image; de l'autre, des ouvrages d'initiation pour débutants.

Cinq manuels existent en langue française ou anglaise. D'autres titres peuvent avoir été disponibles, mais soit nous ne les connaissons pas, soit ils n'ont pas une portée aussi importante que les suivants :

- McLaren, Norman. *Cinéma d'animation sans caméra*. Montréal: Office national du film du Canada, Service d'information et de publicité, 1958.
- Bourgeois, Jacques, Andrew Hobson et Mark Hobson. *Cinéma d'animation sans caméra*. Paris : Dessin et Tolra, 1973.
- Hill, Helen, dir. *Recipes for Disasters: Handcrafted Film Cookbooklet*, 2^e éd. Autoédition : 2005.
- Woloshen, Steven. *Recipes for Reconstruction: The Cookbook for the Frugal Filmmaker*. Montréal: Scratchatopia Books, 2011.
- Woloshen, Steven. *Scratch! Crac! et Pop! Une méthode simple et conviviale pour réaliser des films sans caméra*. Montréal: Scratchatopia Books, 2015.

Il est à noter que la plaquette de [Norman McLaren](#), le livre de Jacques Bourgeois et le dernier ouvrage en date de Steven Woloshen sont disponibles en français et en anglais. En outre, trois des cinq manuels ont d'abord été autoédités : la logique de fabrication de ces ouvrages semble aller de pair avec la logique «underground» de fabrication des films sans caméra, qui récupère et réutilise les matériaux d'autres films, sans aucune industrie pour soutenir de telles expériences.

Deux des manuels se présentent par ailleurs comme des livres de cuisine et impliquent un certain rapport à l'ouvrage (qu'on lit) et à l'œuvre (qu'on pourra créer). Comme on le sait, le livre de cuisine ne s'adresse pas aux chefs de restaurant, mais à tout un chacun pour s'exercer chez soi. Il s'agit de proposer des recettes de base, mais selon les instruments, les ingrédients, la dextérité du cuisinier ainsi que son imaginaire, le résultat est voué à produire des rendus différents. De même, l'animation sans caméra n'est pas industrielle et n'a pas vocation à être répétée.

Il faut toutefois distinguer les publics auxquels sont destinés ces ouvrages. Norman McLaren visait d'abord les animateurs expérimentés qui ont une idée de comment animer. C'est pourquoi

il ne propose pas de recettes, mais plutôt les outils et réflexes nécessaires à une pratique adéquate de l'animation sans caméra. Il ne revient pas sur les principes de l'animation comme les expose Jacques Bourgeois dans une perspective d'initiation ou de cinéma amateur. Son manuel commence par rappeler quelques points clés généraux avant de se centrer sur l'animation sans caméra et de proposer idées et exercices. Pour le bénéfice du grand public, il indique tout de même que la façon la plus simple et la moins onéreuse d'appréhender le mouvement est de se défaire des matériaux principaux, notamment de la caméra et de la pellicule à développer. Un film noir ou blanc, quelques feutres, peintures ou éléments du quotidien pour graver l'émulsion, et la possibilité de voir le mouvement d'une image à l'autre en jetant un coup d'œil sur le ou les dessins précédents, sont beaucoup plus pratiques.

Les deux ouvrages de Woloshen possèdent également une visée pédagogique mais, publiés en 2011 et en 2015, à un moment où le numérique explose, ils incitent les lecteurs à utiliser des matériaux qu'on croyait voués à disparaître et cherchent dès lors à sensibiliser à la pellicule, à sa disparition progressive comme à ses spécificités. Bien que l'approche technique y soit similaire, ces deux livres ne sont pas pour autant écrits à l'intention des mêmes personnes. Le premier, dont le titre est un hommage à celui d'Helen Hill, explique les préparatifs requis pour la réalisation d'une série de films, même s'il nécessite des connaissances préalables. Le lecteur novice n'y trouvera pas son compte, mais le plus expérimenté verra là une invitation à créer ses propres recettes et à développer son imaginaire technique à partir des idées de Woloshen. Le second manuel constitue, quant à lui, l'équivalent grand public du premier : le matériel dont il y est question est plus facile à obtenir et les compétences requises, moins nombreuses.

Helen Hill, pour sa part, s'adresse à ceux qui fréquentent le milieu du cinéma « fait main ». Son livre, disponible en téléchargement, est un fascicule présentant les recettes créatives que différents expérimentateurs lui ont fait parvenir, à la main ou à la machine, de façon plus ou moins formelle ou anarchique. Il est intéressant de noter que Woloshen, qui travaille comme archiviste à l'ONF, s'inscrit dans une perspective proche de celle adoptée par Hill, propre au cinéma expérimental plutôt qu'au cinéma d'animation. La différence est peut-être, comme il le rappelle, que l'animateur aura toujours son intérêt tourné vers le produit fini, alors que, pour l'expérimentateur, le processus de création est fondamental. C'est ce qui donne à leurs manuels toute leur importance.

Addendum

Manuals

by Nicolas Thys

Translation: Timothy Barnard

Two kinds of cameraless cinema manuals exist: technical books for those already familiar with the basics of frame-by-frame animation; and introductory books for beginners.

Five manuals exist in French or English. Others may have been available, but either we are not familiar with them, or they do not have as broad a scope as the following:

- McLaren, Norman. *Cameraless Animation*. Montreal: National Film Board of Canada, Information and Promotion Division, 1958.
- Bourgeois, Jacques, Andrew Hobson and Mark Hobson. *Simple Film Animation With and Without a Camera*. New York: Sterling, 1979.
- Hill, Helen, ed. *Recipes for Disasters: Handcrafted Film Cookbooklet*, 2nd ed. Self-published, 2005.
- Woloshen, Steven. *Recipes for Reconstruction: The Cookbook for the Frugal Filmmaker*. Montreal: Scratchatopia Books, 2011.
- Woloshen, Steven. *Scratch, Crackle & Pop! A Whole Grains Approach to Making Films Without a Camera*. Montreal: Scratchatopia Books, 2015.

Note that [Norman McLaren](#)'s booklet, Jacques Bourgeois' book and the most recent book by Steven Woloshen are available in both French and English. In addition, three of these manuals were initially self-published: the way they were published appears to correspond to the "underground" manner in which cameraless films are made, salvaging and reusing material from other films with no industry to support such experiments.

Two of these manuals take the form of cookbooks, suggesting a certain relation with the publication (which one reads) and the film (which one can create). Cookbooks, of course, are not addressed to restaurant chefs, but rather to regular people for practising at home. Such publications offer basic recipes, geared to the instruments, ingredients, dexterity and imagination of the chef and with the idea that users will come up with different results. In the same way, cameraless animation is not industrial and its mission is not to be repeated.

Nevertheless, we should distinguish these publications' different readerships. Norman McLaren's primary audience was seasoned animators who have an idea of how to make an animated film. This is why he does not suggest recipes, but rather the tools and reflexes necessary to adequately make cameraless animation. He does not go over the principles of animation, as Jacques Bourgeois does in his section of the co-authored book above, which

takes an introductory or amateur approach. His manual begins by recalling certain general key points before focusing on cameraless animation and suggesting ideas and exercises. For the benefit of the general public, he nevertheless indicates that the simplest and least expensive way of capturing movement is to rid oneself of the principal equipment, in particular the camera and film stock that needs to be developed. A black-and-white film, a few felt pens, some paint or everyday materials for drawing on the emulsion, and the possibility of seeing movement from one image to the next by glancing at the previous drawing or drawings, are much more practical.

The two books by Woloshen also have a pedagogical aim, but as they were published in 2011 and 2015, when the digital was exploding, they urge readers to use materials thought to be destined to disappear and try as a result to raise their awareness of film stock, both its gradual disappearance and its specificities. These two books, although their technical approach is similar, were not written with the same readership in mind. The first, whose title pays tribute to the book by Helen Hill, explains the preparations required to create a series of films, although prior familiarity is necessary. Novices will not be at home here, but more experienced readers will find in the book an invitation to create their own recipes and to use Woloshen's ideas to develop their technical imagination. For its part, Woloshen's second manual is the general public equivalent of the first: its materials it recommends using is easier to obtain and fewer skills are required to use it.

Helen Hill, for her part, addresses those in the “handmade” film movement. Her publication, available online for download, is a booklet with creative recipes which various experimenters sent to her, by hand or machine, in varying forms, from the anarchical to the formal. It is interesting to note that Woloshen, who works as an archivist at the NFB, adopts a point of view similar to that of Hill, closer to experimental film than to animated film. The difference, as he remarks, may be that an animator is always focused on the finished product, while for the experimenter the creative process is fundamental. This is what gives these manuals their importance.

[Annexe](#)

Caroline Leaf

par Chloé Hofmann

Caroline Leaf est née le 12 août 1946 à Seattle, aux États-Unis. À la fin des années 1960, alors qu'elle étudie l'art à l'Université Harvard, elle suit un cours d'animation donné par Derek Lamb. En 1969, elle réalise avec du sable son premier film d'animation, qui s'intitule *Sand or Peter and the Wolf*. En réponse à une invitation de l'ONF, elle déménage à Montréal en 1972 et travaillera pour cette institution jusqu'en 1991. Durant ces années, Leaf a expérimenté diverses techniques d'animation (sable et peinture sur verre essentiellement) et a également réalisé des courts-métrages documentaires. Ses films d'animation ont été projetés dans de nombreux festivals et ont reçu divers prix et récompenses. Caroline Leaf enseigne également l'animation dans différentes écoles et universités (Harvard, aux États-Unis; Konstfack, en Suède; National Film and Television School, en Angleterre) ainsi que dans le cadre d'ateliers.

Filmographie sélective

1969: <i>Sand or Peter and the Wolf</i>	1985: <i>The Owl and the Pussycat</i>
1971: <i>Orfeo</i>	<i>The Fox and the Tiger</i>
1974: <i>Le mariage du hibou: une légende eskimo</i>	<i>A Dog's Tale</i>
1976: <i>La rue</i>	1991: <i>Entre deux soeurs</i>
1977: <i>The Metamorphosis of Mr. Samsa</i>	2001: <i>Odysseus and Olive Tree</i>
1979: <i>Interview</i>	2004: <i>Slavery</i>

Addendum

Caroline Leaf

by Chloé Hofmann

Translation: Timothy Barnard

Caroline Leaf was born on 12 August 1946 in Seattle. In the late 1960s, while studying art at Harvard University, she took a course in animation given by Derek Lamb. In 1969, she used sand to make her first animated film, *Sand or Peter and the Wolf*. In response to an invitation by the NFB, she moved to Montreal in 1972, where she would work for this institution until 1991. During this period, Leaf experimented with diverse animation techniques (for the most part, sand and painting on glass) and also made short documentary films. Her animated films were shown in numerous festivals and received a variety of prizes and awards. Caroline Leaf has also taught animation at various schools and universities (Harvard; Konstfack in Sweden; the National Film and Television School in England) and conducted animation workshops.

Select Filmography

- | | |
|---------------------------------------------|---------------------------------------|
| 1969: <i>Sand or Peter and the Wolf</i> | 1985: <i>The Owl and the Pussycat</i> |
| 1971: <i>Orfeo</i> | <i>The Fox and the Tiger</i> |
| 1974: <i>The Owl Who Married a Goose</i> | <i>A Dog's Tale</i> |
| 1976: <i>The Street</i> | 1991: <i>Two Sisters</i> |
| 1977: <i>The Metamorphosis of Mr. Samsa</i> | 2001: <i>Odysseus and Olive Tree</i> |
| 1979: <i>Interview</i> | 2004: <i>Slavery</i> |