

Lurelu

Des livres... et des jeux

Volume 12, Number 3, Winter 1990

URI: id.erudit.org/iderudit/12463ac

[See table of contents](#)

Publisher(s)

Association Lurelu

ISSN 0705-6567 (print)
1923-2330 (digital)

[Explore this journal](#)

Cite this article

(1990). Des livres... et des jeux. *Lurelu*, 12(3), 36–37.

Tous droits réservés © Association Lurelu, 1990

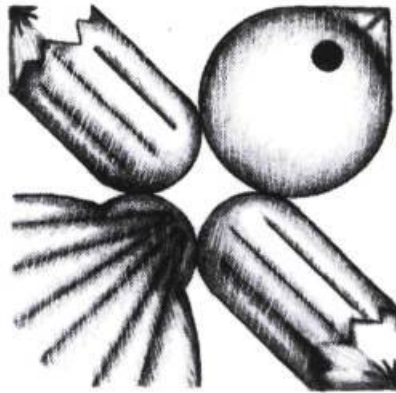
This document is protected by copyright law. Use of the services of Érudit (including reproduction) is subject to its terms and conditions, which can be viewed online. [<https://apropos.erudit.org/en/users/policy-on-use/>]



This article is disseminated and preserved by Érudit.

Érudit is a non-profit inter-university consortium of the Université de Montréal, Université Laval, and the Université du Québec à Montréal. Its mission is to promote and disseminate research. www.erudit.org

des livres...



et des jeux

1- Le code secret de Madeleine

Voici des titres de livres transformés en messages secrets à l'aide du code secret de Madeleine. Sauriez-vous découvrir de quels titres il s'agit ?

1- □ ▽ ⦿ ☆ □ ▽ ⦿ ◁ ♣ ☆ ◁ ◁ ☆ ◁ ◁ ☆ ▽ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁

2- □ ◁ ☆ ☆ ☆ ◁ ◁ ⦿ ◁ ◁ ☆ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁ ◁

a	☆	g	♣	l	☆	q	□	v	◁
b	△	h	◁	m	♣	r	☆	w	◁
c	□	i	◁	n	☆	s	◁	x	◁
d	◁	j	◁	p	♣	t	◁	y	◁
e	⦿	k	◁		◁	u	◁	z	◁
f	◁		◁		◁				◁

2- Du côté de la S-F

Un de ces romans de science-fiction diffère de ses voisins. Lequel, et en quoi diffère-t-il ?

Les griffes de l'empire, par Camille Bouchard (Tisseyre)
Les géants de Blizzard, par Denis Côté (Courte Échelle)
L'armée du sommeil, par Gilles Gagnon (Québec/Amérique)

Surréal 3000, par Suzanne Martel (Héritage)
Le rendez-vous du désert, par Francine Pelletier (Paulines)
Argus : Mission Mille, par Daniel Sernine (Paulines)

3- Le jour et l'heure

Nos auteurs et auteurs écrivent nuit et jour, ils l'écrivent même dans leurs titres. À vous de trouver qui écrit le jour, qui écrit le soir, qui écrit à sept heures, à midi, à quatorze heures...

- 1- De zéro à minuit
- 2- Le visiteur du soir
- 3- Une journée dans la vie de Craquelin 1^{er}
- 4- L'enfant qui cherchait midi à quatorze heures
- 5- Un jour d'été à Fleuredepeau
- 6- Les casseurs de nuit
- 7- Le bonhomme sept heures
- 8- Les longs bras de la nuit
- 9- La nuit du grand coucou

- A- Pierre Tousignant
- B- Tibo
- C- Marie-Louise Gay
- D- Robert Soulières
- E- Jean-Marie Poupart
- F- Cécile Buteau
- G- Édith Champagne
- H- Jacques Pasquet
- I- Bertrand Gauthier

4- Machines, Robots, ordinateurs

Chanteriez-vous pour un ordinateur ? En ferait-il une dépression ? Perdriez-vous alors vos amis parmi les robots ? Et si vous perdiez votre ordinateur personnel, demanderiez-vous au concierge de le retrouver ? Peut-être vous ramènerait-il d'autres amis ? À défaut d'amis, peut-être une machine à aimer, une machine à rimer, ou encore une machine à rêver et une à embellir ?

Associez aux auteurs suivants huit titres de livres québécois pour la jeunesse évoqués par les phrases ci-dessus.

Mimi Legault _____

Francine Loranger _____

Henriette Major _____

Suzanne Martel _____

Daniel Mativat _____

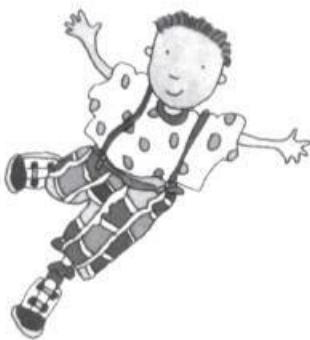
Pierre Pigeon _____

Raymond Plante _____

Bernadette Renaud _____

5- Des noms et des dessins

Comment s'appellent ces personnages dessinés par Hélène Desputeaux ?



6- Des gens de même métier

Qu'ont-elles en commun, ces personnes ?

- 1- Darcia Labrosse, Stéphane Poulin, Gilles Tibo, Ginette Anfousse, Roger Paré.
- 2- Henriette Major, Raymond Plante, Daniel Sernine, Robert Soulières.
- 3- Esther Rochon, Denis Côté, Daniel Sernine, Francine Pelletier, Marie-Andrée Warnant-Côté.
- 4- Marie-Francine Hébert, Christine L'Heureux, Danièle Marcotte, Roger Paré, Marc Mongeau.
- 5- Bertrand Gauthier, Michel Luppens, Michel Quintin, Christine L'Heureux.

Elles sont :

- A) Auteurs dirigeant des collections.
- B) Des personnes ayant travaillé sur des livres-jeux.
- C) Auteurs et illustrateurs.
- D) Auteurs qui dirigent une maison d'édition.
- E) Auteurs de science-fiction/fantastik.