

XYZ. La revue de la nouvelle



Des récits impudiques

André Carpentier

Des récits impudiques
Number 69, Spring 2002

URI: <https://id.erudit.org/iderudit/3965ac>

[See table of contents](#)

Publisher(s)

Publications Gaëtan Lévesque

ISSN

0828-5608 (print)
1923-0907 (digital)

[Explore this journal](#)

Cite this document

Carpentier, A. (2002). Des récits impudiques. *XYZ. La revue de la nouvelle*, (69), 5-5.

Des récits impudiques

André Carpentier

Le collectif de rédaction de *XYZ. La revue de la nouvelle* m'avait chargé de diriger un numéro thématique intitulé *XXX* (prononcez : trois X). Il s'agissait d'un numéro se situant entre les pôles de l'érotisme et de la pornographie, mais tendant si possible vers le second. Je note que ce n'est pas tant la quantité de scènes érotiques ou leur degré d'explicitation (de *hardeté*) qui constituaient notre priorité dans ce projet, mais tout simplement que l'écriture y puisse trouver matière à exulter. Je me suis donc mis à la recherche d'auteurs chez qui le registre de l'érotisme ou de la pornographie pouvait constituer un lieu textuel leur permettant de solliciter obliquement leur angoisse régressive et de la mobiliser d'une manière esthétique... Or, à la réception des textes, nous remarquons que les auteurs ont souscrit à la priorité d'écriture et qu'ils se sont maintenus dans leur univers propre. C'est toujours ce que nous souhaitons. Mais nous constatons aussi qu'ils ont investi avec plus de réserve les contraintes du *XXX*. Le résultat, c'est que leurs textes sont X ou X et demi. Certains font vibrer la corde du désir ; d'autres, celle des plaisirs licencieux. Et chacun le fait, par amusement, avec la petite ou moyenne inconvenance qu'il faut. Et surtout, chaque texte dévoile ce que Patrice Dansereau, dans *Le livre d'Éros*, appelle sa « scène centrale », quand s'expose le mécanisme du désir. « C'est à ce moment-là, écrit Dansereau, que le récit érotique devient troublant, touchant, ou même bouleversant. » Aux lecteurs, maintenant, de partager cette émotion ; et pourquoi pas, par jeu, d'évaluer en nombre de X ces récits impudiques...