

## Pascal Dufaux : se surveiller voir

Marie Perrault

Numéro 110, printemps-été 2015

URI : <https://id.erudit.org/iderudit/77983ac>

[Aller au sommaire du numéro](#)

Éditeur(s)

Le Centre de diffusion 3D

ISSN

0821-9222 (imprimé)

1923-2551 (numérique)

[Découvrir la revue](#)

Citer ce compte rendu

Perrault, M. (2015). Compte rendu de [Pascal Dufaux : se surveiller voir]. *Espace*, (110), 95–96.



while its frontal surface is covered with wood that imitates the shade and grain of the floor. When approached directly from this later perspective, it emerges from the ground as an ambiguous hardwood monolith whose symbolic presence shifts according to the curiosity of the viewer.

Fleming's broader artistic practice is motivated by this interest in the relationship between the spatiality of the object and the access granted to the experiencing body. His work highlights the impossibility of a consistent, measurable duality between surface detail and the withheld internal materiality of the object, forcing us to contemplate the perceivable limit of this search for meaning *within* the work. By exposing these fragile boundaries between the end of the wall and the beginning of the work, as well as the artist's ambiguous arrival to and departure from the gallery itself, this exhibition stages a thoughtful re-thinking of affective potential of minimalist sculpture. Positioned in a tension in which materials are carefully arrested in a state of flux, pointing to the very impossibility of composition wholeness, these installations can be read as tactical placeholders to stage an un-representable sense of fragmentation and loss. Accordingly, this finality or coherent form has not, and will not arrive. Returning to the title, Fleming offers the intriguing proposition that this '*something* that accompanies one everyday and everywhere' is in fact the private, alienating experience of an internal-external suspension of proper meaning.

Adam Barbu is a writer and curator based in Ottawa. He has produced exhibitions nationally and internationally that explore themes of displacement and cultural memory. Recently, he was the curator in residence at the Parque Cultural de Valparaíso (Valparaíso, Chile). In Ottawa, Adam works for the international contemporary art space La Petite Mort Gallery.

## Pascal Dufaux : se surveiller voir

Marie Perrault

### GALERIES ROGER BELLEMARE ET CHRISTIAN LAMBERT MONTRÉAL

15 NOVEMBRE 2014 –  
17 JANVIER 2015

Dans le cadre de trois expositions consacrées respectivement à Dominic Papillon, Mathieu Gaudet et Pascal Dufaux, la galerie Christian Lambert et Roger Bellemare présente un corpus cohérent d'œuvres photographiques, sculpturales ou vidéocinétiques récentes de Pascal Dufaux. À une série de machines intitulées *Sondes*<sup>1</sup>, correspondant au travail pour lequel il est le plus connu, s'ajoutent des photographies et de nouveaux dispositifs, *Vanités et Orbites*<sup>2</sup>, montrés pour la première fois. Dans le développement de la démarche de Dufaux, ces derniers étonnent et jettent un nouvel éclairage sur l'ensemble de sa pratique.

Dans un texte, paru en 2013, était abordée la persistance dans ses œuvres, de dispositifs historiques et des traditions du portrait et du paysage, que redéfinit toutefois son recours à la technologie<sup>3</sup>. À la lumière du travail plus récent, il s'avère important d'interpréter sa démarche comme une exploration du régime visuel actuel, puisant aux sources de la tradition artistique, de l'expérience du visible modulé par la technologie, de la science-fiction et de souvenirs personnels. Sa démarche éclectique relève d'une réflexion englobant les cultures numérique et matérielle.

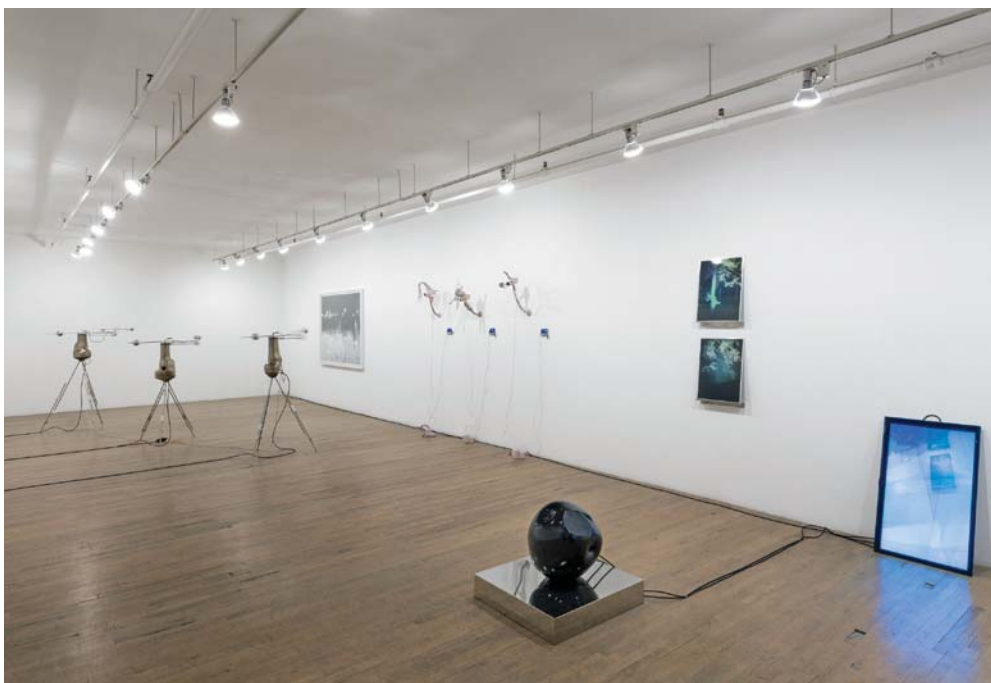
La majorité des œuvres présentées ici se déploient autour de caméras de surveillance et évoquent l'omniprésence de la télésurveillance dans nos sociétés contemporaines. Dans la série *Vanités*, des caméras enrobées d'un modelage sculptural et dirigées vers des éléments de plastique ou de verre filment l'espace environnant à travers ces vestiges d'accessoires décoratifs. L'image captée à travers ces prismes apparaît alors trouble, brouillée par la matière même d'éléments parasites. Cette distorsion évoque, en l'exagérant, l'impact de la lentille sur la vision, un effet que tend à faire oublier la présumée transparence du dispositif. Par ailleurs, l'ensemble des œuvres exposées fait également intervenir des écrans de formats variés, de la taille d'un moniteur à celle d'un téléphone portable. S'ajoutent une photographie des *Images échappées* et des clichés sous verre de la série *Infra-rouge avant la nuit*, reproduisant le rendu d'images de basse résolution proliférant aujourd'hui, mais évoquant également les négatifs de verre et le flou des toutes premières photographies.

Dans la série *Sondes*, le balayage continu de l'espace d'exposition, filmant à la fois les personnes présentes en galerie, les machines se captant les unes les autres et les images qu'elles produisent renvoient aussi à une dynamique de vision caractéristique de l'intégration de la technologie à la culture visuelle. Les différentes formes de l'écran, du téléphone portable à la projection de grande dimension, contribuent aujourd'hui à une certaine ubiquité de l'image, au service d'un outil individuel installé dans les foyers, mais débordant aussi dans les rues

et migrant vers l'espace public où des écrans et des projections surdimensionnés servent à créer une ambiance. La technologie favorise ainsi une omniprésence des images et une continuité dans leur flux, autorisant la mobilité des personnes en dehors d'un cadre circonscrit et marqué par une interrelation plutôt frontale des représentations visuelles plus traditionnelles. Ce nouveau régime de vision ne fonctionne plus comme une fenêtre ouverte sur le monde, mais se déploie à partir de nœuds permettant une retransmission ininterrompue du visible, enveloppant le regardeur inscrit en son centre. L'œuvre *Orbites* met d'ailleurs en scène cette dynamique sur un seul écran où se superposent les images captées par chacune des caméras qu'elle abrite.

En plus de créer un environnement médiatique enveloppant, le recyclage d'images manifeste dans les œuvres *Sondes* et *Orbites* correspond à une certaine gestion de la mémoire. En effet, les dispositifs imaginés par Dufaux fonctionnent comme autant de prothèses à mémoire ou de capteurs de récit. Alors que ses œuvres plus anciennes introduisaient un délai de cinq à quinze secondes dans la diffusion de l'image captée, celles présentées ici démultiplient plutôt cette saisie du présent, tant dans sa retransmission sur écran que dans sa capture simultanée par la machine qui l'a réalisée. L'ensemble confère aux dispositifs de *Sondes* une complexité visuelle analogue au reflet multiplié à l'infini lorsque deux miroirs se font face, mais au-delà de cet effet spéculaire, le mouvement continu de la machine souligne, en temps réel, le moment précis où l'image acquiert le statut de trace. La superposition d'images sur un seul écran, dans l'œuvre *Orbites*, souligne également ce seuil de transformation du visible en document, elle rétablit en même temps une certaine continuité de l'espace, figurant comme contexte dans une prise de vue.

Une large part de la vraisemblance des images générées par les dispositifs tient à l'automatisation de la prise de vue. En effet, les images sont produites sans qu'intervienne un auteur, selon un système de vision caractéristique des instruments optiques, dits objectifs, ceux ne nécessitant pas la présence de l'œil humain pour voir. Les corps des machines de la série *Sondes* relèvent, quant à eux, d'une autre modalité d'imagination formelle plutôt liée à une pensée computationnelle souvent utilisée en design industriel de pointe. En usant des capacités de traitement de l'information de l'ordinateur, l'artiste a conçu les coques destinées à cacher les appareils au cœur des dispositifs comme autant d'enveloppes fonctionnelles optimales où glisse sans heurts notre œil en vertu d'une esthétique fluide typique des nouvelles technologies. Il a d'ailleurs réalisé le prototype de ces coquilles en impression numérique tridimensionnelle. Avec *Orbites*, la masse facetée de céramique noire ressemble à une météorite. Dufaux met en avant un autre registre de mise en forme. Il mentionne s'inspirer des méthodes de travail de Rodin modelant ses sculptures à la main avant un travail d'assemblage et de reproduction de profils réalisé par des assistants. Les œuvres présentées ici réfèrent donc à une variété de procédés de composition liés à une certaine technicité et ayant une influence sur la forme, la composition et l'esthétique même des éléments.



D'une certaine manière, ce corpus évoque une panoplie de manières de faire liées à différentes modalités de la perception et ancrées, chacune à sa façon, dans la matière.

La pratique de Pascal Dufaux trouve d'ailleurs sa pertinence dans ce portrait des possibles, des conditions et des contraintes, qu'elle dresse de la visibilité contemporaine. Bien que tirant profit des dernières innovations technologiques, son propos ne se résume pas aux effets potentiels de ces nouveaux outils, mais s'articule autour d'une analyse phénoménologique de leur intégration à la culture, une entreprise de taille pouvant se déployer de manière originale encore plusieurs années.

1. Des œuvres d'abord nommées *Machines de vision #5, #6 et #7*.
2. Une œuvre dont le titre de travail fut *Machine de vision #8*.
3. Voir l'essai de Marie Perrault publié dans *Pascal Dufaux. Œuvres vidéo-cinématiques 2005-2013*, Montréal, 2013 et recensé dans *Espace art actuel*, n° 108, automne 2014, p. 87.

Marie Perrault agit depuis plus de vingt ans comme critique et commissaire indépendante. Elle a publié près d'une cinquantaine d'essais et conçu une douzaine d'expositions présentées au Québec et au Canada. Elle s'intéresse notamment à l'influence de la technologie sur notre quotidien, ainsi qu'à sa prégnance sur les arts visuels. Elle assurera la direction artistique des éditions à venir du Symposium international d'art contemporain de Baie-Saint-Paul jusqu'en 2017.