

Errata et acte manqué

Jeu

Numéro 18 (1), 1981

URI : <https://id.erudit.org/iderudit/28682ac>

[Aller au sommaire du numéro](#)

Éditeur(s)

Cahiers de théâtre Jeu inc.

ISSN

0382-0335 (imprimé)

1923-2578 (numérique)

[Découvrir la revue](#)

Citer ce document

Jeu (1981). Errata et acte manqué. *Jeu*, (18), 144–144.

errata et acte manqué

Lettre circulaire à toutes les personnes qui étaient présentes au lancement de *Jeu 16*, le 4 décembre 1980 à la Galerie St-Denis.

Nous vous remercions d'être venu(e) au lancement de *Jeu 16*. Ça a été l'fun... Malheureusement, une pièce de collection, qui attendait dans l'arrière-boutique, est disparue *pendant le lancement*. Il s'agit d'un petit fétiche (un vrai!). Il mesure environ 10 cm (4 pouces), il est en bois sombre, il a de grands yeux en miroir et quelques cheveux sur le crâne.

Nous trouvons la disparition du fétiche plutôt plate. Nous sommes d'autant plus mal à l'aise que l'objet a beaucoup de valeur pour son propriétaire qui l'avait prêté au responsable de la galerie, M. Gilles Roux, et que celui-ci n'avait pas hésité à faire, dans ses locaux, le lancement d'un livre, ce qui n'est pas pratique courante.

Nous nous sommes dit qu'il fallait que le monde le sache et que si jamais vous aviez eu vent de l'affaire, si jamais quelqu'un avait fait ça pour le kick, il serait possible, — également pour le kick, disons — de retourner l'objet en toute discrétion, à son propriétaire en communiquant avec

Benoît Lagrandeur à *Jeu* (523-1757)
ou avec M. Gilles Roux à 288-2340, Galerie St-Denis, 3772 St-Denis, Montréal, H2W 2M1.

On ne veut pas savoir qui a pu confondre le fétiche avec ses claques, on aimerait juste qu'il revienne à sa place, même si c'est un peu compliqué.

jeu