**Jeu** Revue de théâtre



## Errata et acte manqué

Jeu

Numéro 18 (1), 1981

URI: https://id.erudit.org/iderudit/28682ac

Aller au sommaire du numéro

Éditeur(s)

Cahiers de théâtre Jeu inc.

**ISSN** 

0382-0335 (imprimé) 1923-2578 (numérique)

Découvrir la revue

Citer ce document

Jeu (1981). Errata et acte manqué. Jeu, (18), 144–144.

Tous droits réservés © Cahiers de théâtre Jeu inc., 1981

Ce document est protégé par la loi sur le droit d'auteur. L'utilisation des services d'Érudit (y compris la reproduction) est assujettie à sa politique d'utilisation que vous pouvez consulter en ligne.

https://apropos.erudit.org/fr/usagers/politique-dutilisation/



## Cet article est diffusé et préservé par Érudit.

Érudit est un consortium interuniversitaire sans but lucratif composé de l'Université de Montréal, l'Université Laval et l'Université du Québec à Montréal. Il a pour mission la promotion et la valorisation de la recherche.

## errata et acte manqué

Lettre circulaire à toutes les personnes qui étaient présentes au lancement de Jeu 16, le 4 décembre 1980 à la Galerie St-Denis.

Nous vous remercions d'être venu(e) au lancement de Jeu 16. Ça a été l'fun... Malheureusement, une pièce de collection, qui attendait dans l'arrière-boutique, est disparue pendant le lancement. Il s'agit d'un petit fétiche (un vrai!). Il mesure environ 10 cm (4 pouces), il est en bois sombre, il a de grands yeux en miroir et quelques cheveux sur le crâne.

Nous trouvons le disparition du fétiche plutôt plate. Nous sommes d'autant plus mal à l'aise que l'objet a beaucoup de valeur pour son propriétaire qui l'avait prêté au responsable de la galerie, M. Gilles Roux, et que celui-ci n'avait pas hésité à faire, dans ses locaux, le lancement d'un livre, ce qui n'est pas pratique courante.

Nous nous sommes dit qu'il fallait que le monde le sache et que si jamais vous aviez eu vent de l'affaire, si jamais quelqu'un avait fait ça pour le kick, il serait possible, — également pour le kick, disons — de retourner l'objet en toute discrétion, à son propriétaire en communiquant avec

Benoît Lagrandeur à *Jeu* (523-1757) ou avec M. Gilles Roux à 288-2340, Galerie St-Denis, 3772 St-Denis, Montréal, H2W 2M1.

On ne veut pas savoir qui a pu confondre le fétiche avec ses claques, on aimerait juste qu'il revienne à sa place, même si c'est un peu compliqué.

jeu